

**CORSO DI GRAFICA PUBBLICITARIA
#CREATI 2
ILLUSTRATOR**

Obiettivi del corso:

Il corso si pone come obiettivo quello di fornire conoscenze base utili a chi intende avvicinarsi al mondo della grafica attraverso lo studio della cultura visiva e l'utilizzo dei più comuni programmi di elaborazione grafica, fotoritocco e impaginazione. Adobe Illustrator è un software per l'elaborazione di illustrazioni e per la grafica vettoriale.

La grafica vettoriale è utilizzata in computer grafica per disegnare immagini vettoriali. Il programma permette di costruire immagini vettoriali attraverso forme geometriche o attraverso degli strumenti di tracciatura. I lavori più sviluppati attraverso Illustrator sono: creazione di logo, prodotti pubblicitari (biglietti da visita, cartellonistica, scritte) o anche layout per siti web.

Prerequisiti:

Nessun prerequisito particolare ad eccezione di una buona padronanza dell'uso del pc.

Programma del Corso:

1) Breve studio del linguaggio pubblicitario:

- Definizione di linguaggio pubblicitario;
- Il linguaggio pubblicitario e le sue funzioni;
- Il messaggio pubblicitario;
- Componente visiva e componente verbale;
- Rapporti tra il linguaggio pubblicitario e lingua comune.

2) Il Progetto Grafico:

- *Fase Analitica:* raccolta dati, programmazione;
- *Fase Creativa:* analisi, sintesi, sviluppo layout;
- *Fase Esecutiva:* realizzazione degli esecutivi, produzione.

3) Adobe Illustrator:

- Panoramica su menu, pannelli, strumenti
- Area di lavoro e impostazione dei documenti
- Modalità di visualizzazione dei documenti
- Utilizzo di guide e griglie
- Creazione e apertura di documenti nuovi o esistenti
- Disegno e modifica ed elaborazione di tracciati e linee
- Strumenti
- Rotazione e ridimensionamento
- Selezione
- Bacchetta magica
- Gomma
- Disporre e combinare gli oggetti
- I livelli in Illustrator
- Creare un logo
- Trasformare gli oggetti

- Aspetto ed attributi degli oggetti
- Uso dei simboli e modifica dei simboli esistenti
- Utilizzo della Bomboletta
- I colori
- Gestione
- Campioni
- Librerie e sfumature
- Pattern
- Pennelli
- Diversi tipi di pennelli
- Filtri ed effetti speciali
- Importare le immagini
- Ricalco dinamico
- Creare oggetti 3D
- Utilizzare il testo
- Creazione dell'immagine coordinata (biglietto da visita, carta intestata, busta commerciale)
- Creazione di un pieghevole a tre ante
- Creare un PDF per la stampa
- Dove trovare risorse vettoriali in internet

Durata: 16 ore

Docente: Armando Pizzuti